

# DAO

## Matériel

- un plateau de 4 x 4 cases en contreplaqué.
- un petit sac en toile de jute contenant 8 pions de 2 couleurs différentes en hêtre.
- le présent livret des règles du jeu.
- un sac kraft pour contenir le tout.

## Intoduction

Le **Dao** fait partie de la grande famille des jeux où il faudra aligner 4 pions d'une certaine manière ...

## Origine

Le jeu est inventé en Chine. Son nom signifie « *voie* » ou « *chemin* » en chinois. Il est hélas difficile d'obtenir d'avantage d'informations sur le **Dao** malgré son apparition plutôt récente dans l'Histoire, soit au XVIIIème siècle ...

## Mise en place

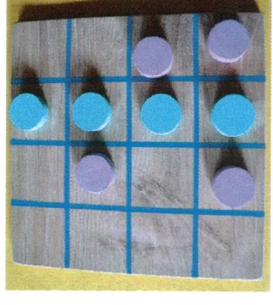
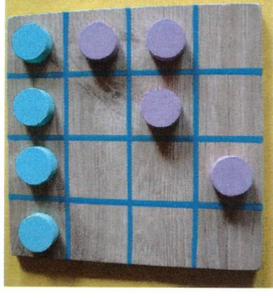
Chaque joueur disposera ses 4 pions sur une diagonale, comme sur la photo figurant en première page de ce livret..

## Déroulement d'une partie

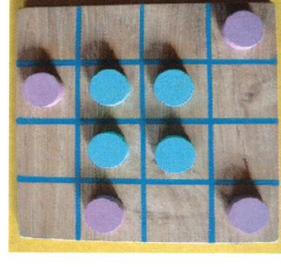
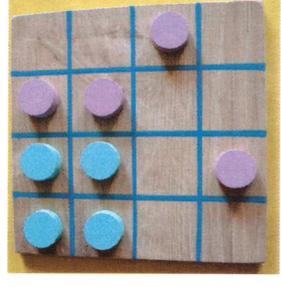
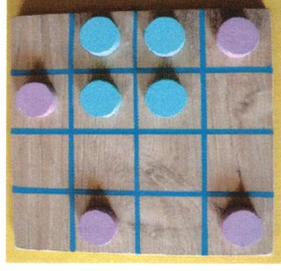
A tout de rôle, chaque joueur doit déplacer un de ses pions sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale **jusqu'à ce qu'il soit arrêté par un autre pion ou par le bord du plateau**. Il est interdit d'arrêter son pion en chemin ou de sauter par dessus un pion.

Le premier joueur à réaliser **l'une des 3 combinaisons gagnante** montrées ci-contre (avec les pions de couleur turquoise pour exemples) gagne la partie.

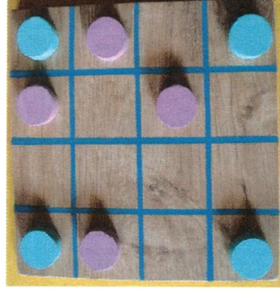
- soit sur une ligne horizontale ou verticale (pas de diagonale)



- soit en formant un carré de 2 cases sur 2



- soit en les mettant dans chaque coin du plateau



Dao

道

montrer la voie est un art